

Sistem Pencarian Sport Center Menggunakan Mobile GIS (GEOGRAPHICAL INFORMATION SYSTEM) Di Kota Semarang

BAGAS KURNIANTO

(Pembimbing : Ayu Pertiwi, S.Kom, MT)

Teknik Informatika - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 111201206642@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Banyak lokasi Sport center tersebar di Kota Semarang, bahkan ada yang berada di dalam jalan kampung warga. Untuk para pekerja atau pendatang yang hobi untuk olahraga tentu kesulitan untuk menemukan tempat menyalurkan hobinya tersebut yang dekat dengan lokasinya seperti kosnya atau tempat kerjanya. Seiring dengan perkembangan teknologi berbagai kesulitan manusia seperti untuk menemukan arah mencapai tujuan sebuah tempat. Bantuan itu didapat dari smartphone yang rata - rata orang saat ini memilikinya, karena smartphone saat ini memiliki fasilitas GPS untuk melacak sebuah lokasi. Fasilitas tersebut yang nantinya akan dipadukan dengan metode GIS, yang akan digunakan untuk menentukan jarak terdekat dari seseorang dengan lokasi tujuannya. GPS (Global Positioning System) sebuah alat atau sistem yang dapat digunakan untuk menginformasikan penggunaanya dimana lokasinya berada (secara global) di permukaan bumi yang berbasiskan satelit. GIS (Geographical Information System) adalah sebuah sistem yang digunakan untuk memperoleh data geographical dengan menggunakan data mengenai gambaran permukaan bumi. Metode yang digunakan untuk pencariannya yaitu metode Dijkstra, metode ini sangat cocok digunakan untuk memperoleh lokasi dengan jarak terdekat dari pengguna. Sistem ini menekankan pada pencarian lokasi yang akan dituju oleh pengguna dengan jarak paling dekat, maka menggunakan aplikasi yang dibuat pengguna yang merupakan pendatang dari daerah lain dapat menemukan lokasi sport center terdekat dengan keberadaannya saat pengguna mencarinya pada aplikasi.

Kata Kunci : GIS, Android, Sport Center, Dijkstra

SEARCHING SYSTEM OF SPORT CENTER USING MOBILE GIS (GEOGRAPHICAL INFORMATION SYSTEM) AT SEMARANG

BAGAS KURNIANTO

(Lecturer : Ayu Pertiwi, S.Kom, MT)

*Bachelor of Informatics Engineering - S1, Faculty of Computer
Science, DINUS University*

www.dinus.ac.id

Email : 111201206642 @mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Many locations of sports centers spread in Semarang City, some even are in the village street residents. For workers or migrants who like to sport it would be difficult to find a place to channel the hobby that is close to its location like its costume or workplace. Along with technological developments various human difficulties such as to find the direction of achieving the purpose of a place. The help is obtained from smartphones that the average person currently has, because the smartphone currently has GPS facility to track a location. The facility will be integrated with the GIS method, which will be used to determine the closest distance from a person to the destination location. GPS (Global Positioning System) a tool or system that can be used to inform the user where the location is located (globally) on the surface of the earth based satellite. GIS (Geographical Information System) is a system used to obtain geographical data by using data about the picture of the earth's surface. The method used for the search is Dijkstra method, this method is very suitable used to obtain the location with the closest distance from the user. The system emphasizes searching for the location to which the user intends to reach the closest distance, then using user-generated apps that are migrants from other areas can find the nearest sports center location to their presence when the user searches for it on the app.

Keyword : GIS, Android, Sport Center, Dijkstra